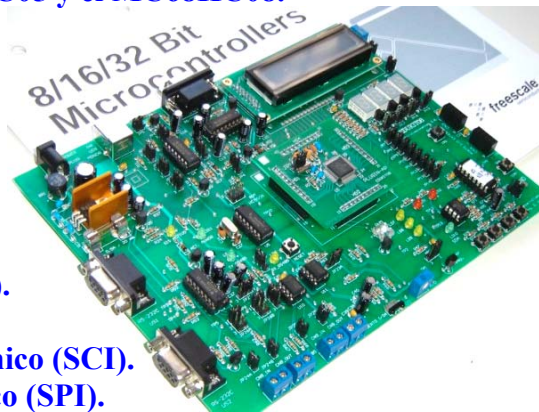


Contenido de los Cursos Teóricos / Prácticos.

El contenido del curso Teórico es el siguiente:

- 1- ¿Qué es un microcontrolador?
- 2- Sistemas de Numeración y Código.
- 3- Memoria y Dispositivos de I/O.
- 4- Arquitectura de una Computadora.
- 5- El repertorio de Instrucciones del MC68HC05 y el MC68HC08.
- 6- Programación.
- 7- “Paced Loop” o Lazo cíclico o de paso.
- 8- Sistemas Periféricos integrados en el Chip.
- 9- Introducción y Arquitectura del CPU 08.
- 10- Set de instrucciones del CPU08.
- 11- Reset e Interrupciones.
- 12- Módulo Generador de Reloj (CGM).
- 13- Módulo de Integración de Sistemas (SIM).
- 14- Puertos de Entrada / Salida (I/O Ports).
- 15- Módulo de Comunicación Serial Asíncrono (SCI).
- 16- Módulo de comunicación Serial Sincrónico (SPI).
- 17- Módulo de Comunicación Serial Sincrónico IIC (MMIIC).
- 18- Módulo de Timer – Timer Interface Module (TIM08).
- 19- Módulo Conversor Analógico – Digital (ADC).
- 20- Módulo COP – Computadora operando Apropiadamente.
(Computer Operanting Properly)
- 21- Registros de Configuración y Máscara de Opciones.
(CONFIG1 – CONFIG2 – MOR)
- 22- Módulo Supervisor de Baja Tensión (LVI).
- 23- Módulo TBM (Time Base Module) o módulo Base de Tiempo.
- 24- Módulo de Interrupciones por Teclado (KBI).
(Keyboard Interrupt Module)
- 25- Break Module o módulo generador de “Break points” (BRK).
- 26- Monitor ROM Module (MON08).
Modo Monitor en ROM.
- 27- Módulo de Memoria FLASH – Borrado / Grabación – Uso como EEPROM.
- 28- Herramientas de Hard & Soft.
- 29- Familias de MCUs HC9S08 y Flexis de 8 Bits / 32 Bits.



El Contenido de la guía Práctica es el siguiente:

Parte I

- 1.1 Programas que usan LEDs**
 - 1.1.1 Programa "LED01.asm"**
 - 1.1.2 Programa "LED02.asm"**
- 1.2 Programas que usan pulsadores**
 - 1.2.1 Programa "Pulsador01.asm"**
 - 1.2.2 Programa "Pulsador02.asm"**
- 1.3 Programas que usan displays 7 segmentos**
 - 1.3.1 Programa "Disp701.asm"**
 - 1.3.2 Programa "Disp702.asm"**
 - 1.3.3 Programa "Disp703.asm"**
 - 1.3.4 Programa "Disp704.asm"**
- 1.4 Programas que usan LCD**
 - 1.4.1 Programa "LCD01.asm"**
 - 1.4.2 Programa "LCD02.asm"**
 - 1.4.3 Programa "LCD03.asm"**
- 1.5 Programas que usan el módulo KBI**
 - 1.5.1 Programa "KBI01.asm"**



Parte II

- 2.1 Programas que usan el módulo conversor A/D**
 - 2.1.1 Programa "AD01.asm"**
 - 2.1.2 Programa "AD02.asm"**
 - 2.1.3 Programa "AD03.asm"**
 - 2.1.4 Programa "AD04.asm"**
- 2.2 Programas que usan el módulo timer**
 - 2.2.1 Programa "Timer01.asm"**
 - 2.2.2 Programa "Timer02.asm"**
 - 2.2.3 Programa "Timer03.asm"**
 - 2.2.4 Programa "PWM01.asm"**
 - 2.2.5 Programa "PWM02.asm"**
- 2.3 Programas que usan los módulos SCI**
 - 2.3.1 Programa "SCI01.asm"**
 - 2.3.2 Programa "SCI02.asm"**
 - 2.3.3 Programa "SCI03.asm"**
 - 2.3.4 Programas "SCI04.asm", "SCI05.asm" y "SCI06.asm"**

Parte III

3.1 Programas que usan el módulo SCI infrarrojo

3.1.1 Programa "IR01.asm"

3.1.2 Programa "IR02.asm"

3.2 Programas que usan la interfaz RS-485

3.2.1 Programa "RS48501.asm"

3.2.2 Programas "RS48502_rx.asm" y "RS48502_tx.asm"

3.2.3 Programas "RS48503_rx.asm" y "RS48503_tx.asm"

3.3 Programas que usan el módulo IIC

3.3.1 Programa "I2C01.asm"

3.4 Programas que usan el módulo SPI

3.4.1 Programa "SPI01.asm"

3.5 Programas que usan el módulo timer 1 en modo ICAP

3.5.1 Programa "ICAP01.asm"

3.5.2 Programa "ICAP02.asm"

3.6 Programas que usan la memoria FLASH

3.6.1 Programa "FLASH01.asm"

3.7 Programas que usan el módulo TBM

3.7.1 Programa "TBM01.asm"

3.7.2 Programa "TBM02.asm"



WWW.EDUDEVICES.COM.AR