

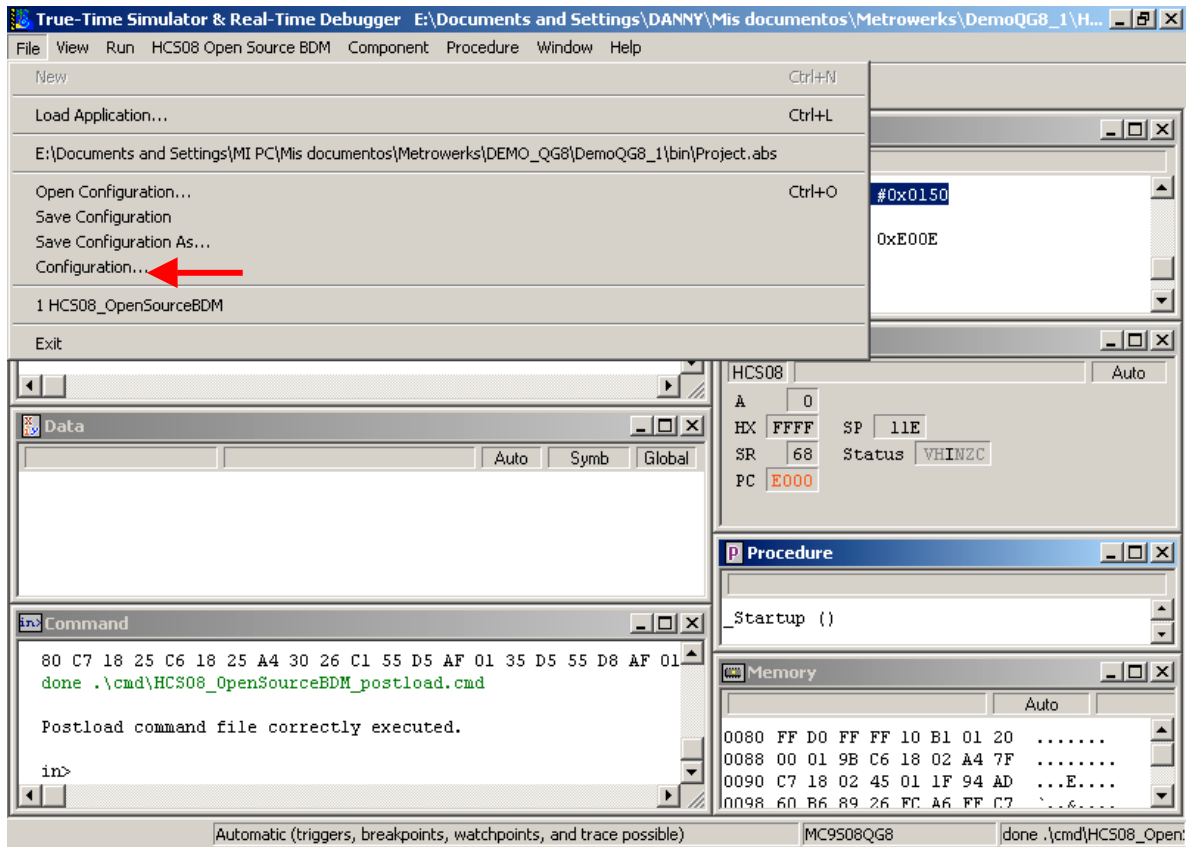
Como utilizar el sistema R(s)_POD con la placa ZigBee de Freescale y la SMAC4.1.

Se ha detectado que los problemas de la NO EMULACIÓN del KIT **R(S)_POD** corresponden a la particular configuración que presenta el proyecto SMAC4.1.....

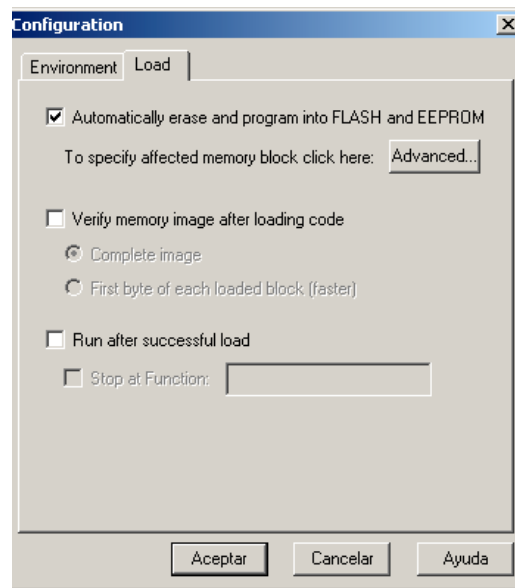
- 1) La primera particularidad, es que la herramienta por defecto para el mismo es el USBMULTILINKBDME y no el **R(S)_POD**, esto se resuelve en forma sencilla de la siguiente forma:
 - A) La primera vez que se intenta EMULAR EN TIEMPO REAL el proyecto buscará la herramienta por defecto y avisará del error aceptar el error y luego hacer click en la solapa "COMPONENT" y elegir la opción " SET CONNECTION" ..
 - B) En dicha solapa buscar la herramienta "HCS08 OPEN SOURCE BDM" que es el nombre genérico al que responde el **R(S)_POD**.....
- 2) El proyecto configura por defecto el NO BORRADO de la memoria FLASH cuando se usa el **R(S)_POD** Es por ello que se producen los errores de ejecución cuando se quiere correr en tiempo real, ya que el MCU no esta grabado o bien tiene un soft anterior que nunca es borrado

Para **corregir** esta configuración, seguir los pasos que se detallan a continuación

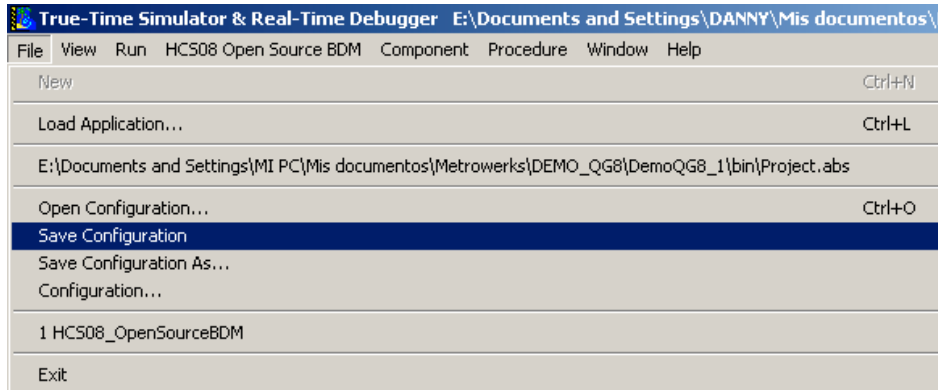
- 3) Proceder a instalar el SOFTWARE (CodeWarrior 5.1 o 6.x y Drivers USB) y HARDWARE según lo indicado por el **manual de usuario** del **R(S)_POD**.
- 4) Cargar el proyecto “SMAC4.1” en el **CW5.1 o CW6.x**, compilarlo
- 5) Ingresar por primera vez al MODO “DEBUG” (FLECHA VERDE), en dicha oportunidad el CW5.1 o CW6.x no mostrará el cartel típico de aviso de borrado general de toda la flash del MCU.
- 6) Elegir la opción “CONFIGURATION” que se despliega al hacer click en “FILE” según se muestra en la figura



7) Al ingresar a la opción configuración, elegir la solapa “LOAD” y tildar la opción “Automatically erase and program into FLASH and EEPROM”, según se muestra en la figura



- 8) Una vez aceptada la configuración, ingresar a la opción
“**SAVE CONFIGURATION**” según se puede ver en la figura siguiente



Verificar que esta configuración siempre se respete en todos los proyectos que se intenten ejecutar.

- 9) Si al querer grabar la memoria FLASH del MCU ocurriera algún error durante la grabación, es posible que se deba cambiar la ID del MCU a GB60, ya que el proyecto originalmente era para un GB60 haciendo esto, se puede grabar la memoria del MCU sin problemas todas las veces que se quiera y en las distintas etapas del proyecto
- 10) El entorno a usar es el **CODEWARRIOR 5.1, o 6.x** (este último es el recomendado) con todas sus actualizaciones al día
- 11) El proyecto a cargar es el "**Wireless UART_SE.mcp**" adaptado para **CW5.1 o 6.x Special Edition**

La herramienta **R(S)_POD funciona perfectamente** tanto con GT32 como GB60 / GT60, QG8, RS08KA2 , con la PLACA ZIGBEE desarrollada por distintos fabricantes y **FUNCIONA SIN PROBLEMAS**, tanto con alimentación externa como con **ALIMENTACION PROVISTA POR EL R(S)_POD**