

Como grabar archivos en formato “.S19” con el R(S)_POD y el entorno CodeWarrior 5.1 / 6.x.



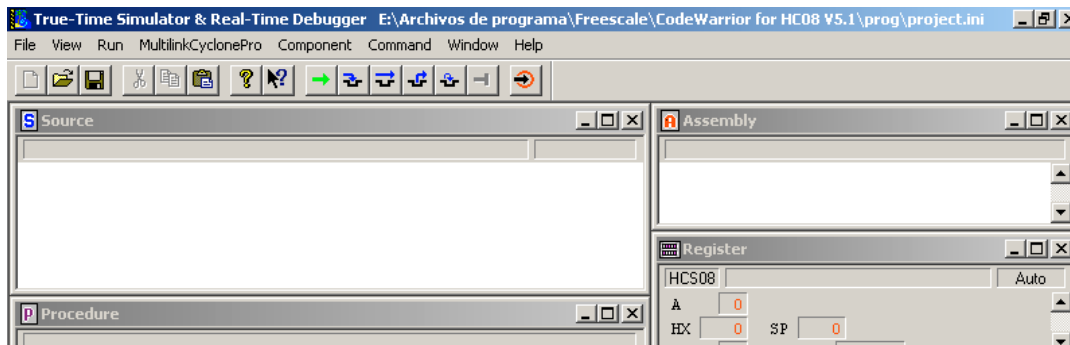
Muchas veces tenemos la necesidad de “solo grabar” el archivo en formato “.S19” en la memoria Flash del MCU **HC9S08** generado por nuestro proyecto con el entorno IDE **CodeWarrior 5.1 y 6.x**, usando como herramienta el BDM “**R(S)_POD**”. Esta situación es más que frecuente, debido a que es posible que durante la etapa de producción de un equipo determinado, la persona que llevará a cabo la tarea de “grabación” de la memoria flash del MCU no sea del departamento de ingeniería y con ello no deba, ni pueda disponer del proyecto original.

Grabar un archivo “.S19” en la memoria FLASH del MCU es muy sencillo y se deberán seguir los siguientes pasos:

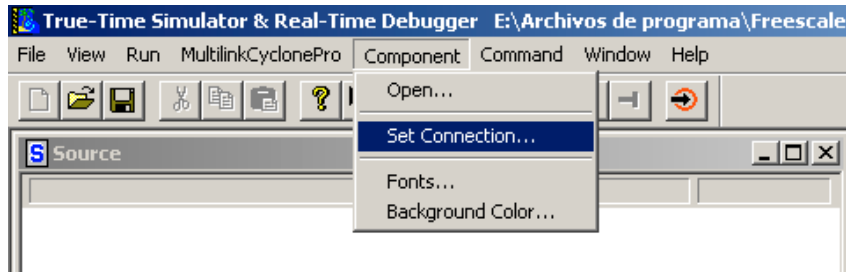
- 1) Con el sistema **Codewarrior 5.1 o 6.x** instalado en la PC a utilizar, ubicar la ruta de acceso al directorio donde se haya instalado el sistema. Por ejemplo:

E:\Archivos de programa\Freescale\CodeWarrior for HC08 V5.1

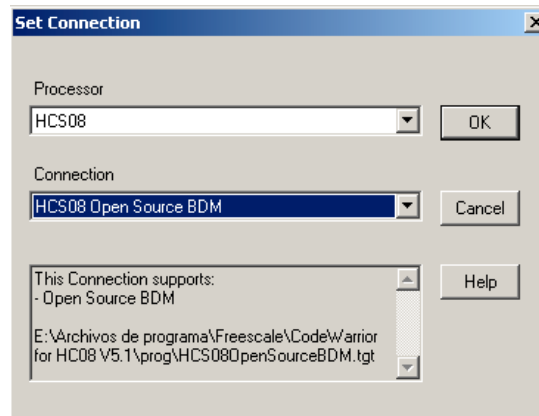
- 2) Hacer “click” en la carpeta “**prog**” y buscar el archivo ejecutable “**Hiwave.exe**”.
- 3) Ejecutar el archivo “Hiwave” y nos aparecerá la pantalla del “**True Time Simulator & Real Time Debugger**”.



- 4) La herramienta por “Default” (defecto) del sistema es el “**Multilink / CyclonePro**” por lo que deberemos cambiar ello a “**Open Source BDM**” que es la interface natural para el sistema **R(S)_POD**. Para ello haremos “click” en la solapa “**Component**” de la barra de Herramientas. Tener en cuenta de conectar antes al puerto USB de la PC el sistema **R(S)-POD** y que aplicación / herramienta estén correctamente alimentados y listos para funcionar.



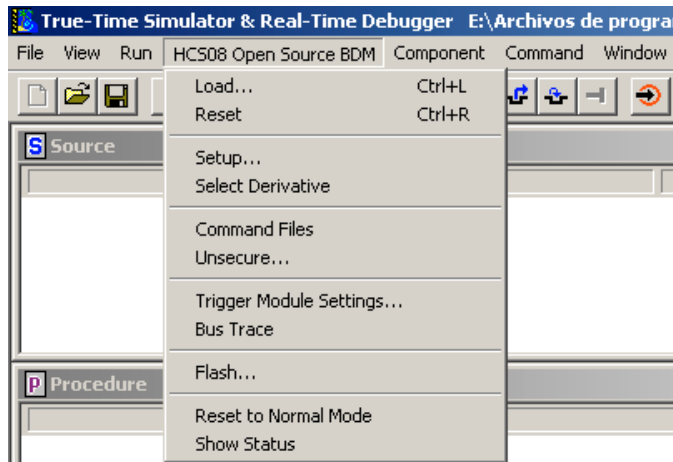
- 5) Hacer “click” en la opción “**Set Connection.....**” y elegir el tipo de MCU a usar (HCS08) y la herramienta (**HCS08 Open Source BDM**) y hacer “click” en “**O.K**” .



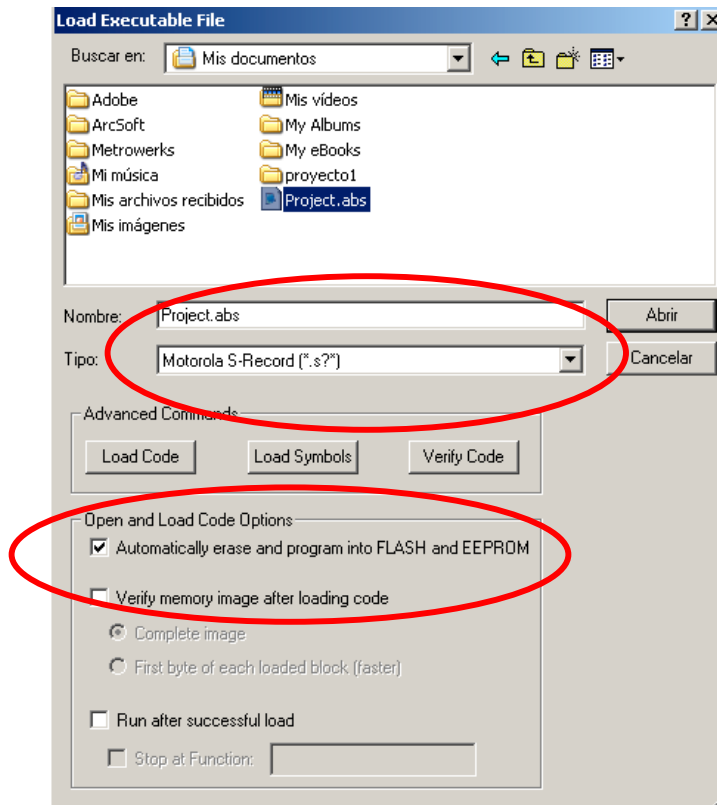
- 6) Si todo está o.k, el entorno se comunicará con la herramienta y cambiará el nombre de la herramienta en la barra de herramientas.....



7) Hacer “click” en la solapa “HCS08 Open Source BDM” y elegir la opción “Load...”



8) En la ventana que se despliega se cargará el archivo a grabar en la memoria Flash del MCU elegido bajo el formato “.abs” (absoluto), por ejemplo “project.abs” que no es otra cosa que nuestro código en formato “.S19” (Motorola S – Record). Este archivo siempre se encuentra en la carpeta “Bin” de nuestro proyecto hecho con CodeWarrior. Además proceder a configurar el resto de las opciones como se muestra en la figura



- 9) Como resultado de ello, nos mostrará una pantalla que nos avisa que procederá a borrar toda la memoria Flash y luego **“PROGRAMAR”** la misma que es lo que finalmente buscábamos..... Hacer “click” en **O.K** y luego de unos segundos nuestra memoria FLASH ya estará programada ¡!!

