

## COMENTARIO TÉCNICO

# *Buceando en el HC908.....*



Por Ing. Daniel Di Lella  
Dedicated Field Application Engineer  
[www.edudevices.com.ar](http://www.edudevices.com.ar)  
[dilella@arnet.com.ar](mailto:dilella@arnet.com.ar)



[www.edudevices.com.ar](http://www.edudevices.com.ar)

*Como implementar un control remoto por infrarrojo en los microcontroladores HC908.*

### **2da. Parte.**

Continuando con el proyecto del control remoto por infrarrojo abordaremos el programa decodificador de la sección del receptor que correrá en nuestro microcontrolador HC908.

El programa decodificador de los pulsos infrarrojos modulados en tiempo (ancho de pulso) está basado en la función “Input Capture” que presenta el módulo del Timer en los HC908. La función Input Capture nos ayudará a hacer más sencillas las rutinas de decodificación de “1” (unos) o “0” (ceros) y el string de datos así conformado, ya que se podrá medir con precisión los distintos anchos de pulsos recibidos por el módulo receptor de infrarrojos.

La rutina implementada podrá formar parte del programa de aplicación del usuario, no requiriendo un trabajo constante de atención del CPU, ya que la misma solo se activará cuando se detecte actividad en el pin de salida del módulo receptor de infrarrojo IRM – 8601S.

Podemos resumir las tareas de la rutina de la siguiente forma:

- Habilitación de interrupción por IRQ (cuando en el pin de IRQ aparezcan pulsos con flancos negativos, el 1er pulso disparará todas las otras actividades)
- Seteo del módulo de Timer para un periodo de 100 ms e interrupción por Timer Overflow (Time Out).
- Seteo inicial del Canal cero (TCH0) con la función “Input Capture” y flanco descendente.
- Medición del ancho del pulso detectado.

- Determinación de “1”, “0”, o pulso erróneo detectado.
- Almacenamiento de “bits” recibidos.
- Detección de “Header” y Datos en el String.
- Confirmación de los datos por sucesivas comparaciones.
- Fin de la decodificación por “Time Out”.

A continuación detallaremos la rutina a implementar.

```

*****
* Rutina de decodificación de pulsos infrarrojos por PWM utilizados para *
* sistema de control remoto por I.R. *
* *
* En este proyecto se utilizará un MCU MC68HC908JL3CP (DIP 28 PINES) *
* Pero se podrá aplicar a cualquier MCU de la familia HC908 !! *
* *
* DEFINICIONES: *
* *
* PUERTOS: *
* *
* PORTB ---> A disposición del usuario *
* *
* PORTA --> A disposición del usuario *
* *
* PORTD --> PTD0 a PTD3 y de PTD5 a PTD7 a disposición del usuario *
* *
* PTD4 --> INPUT -> INPUT CAPTURE -> DATOS MODULO INFRARROJO *
* MODULO RECEPTOR I.R. IRM8601S (EVERLIGHT) *
* *
* *
* INTERRUPCIONES : *
* *
* EXTERNAS ----> Por TIMER CHANNEL 0 cuando utilizo el modo ICAP *
* para capturar el ancho de los pulsos del modulo I.R *
* *
* ---> Por PIN IRQ EXTERNO,para ACTIVAR la funcion ICAP cuando *
* se recibe una señal a la salida del modulo de I.R. *
* *
* Frecuencia de operacion --> Fbus = 2,4576 Mhz . *
* Frecuencia Oscilador XTAL --> FXTAL = 9,8304 Mhz *
* *
* El usuario puede utilizar cualquier frecuencia de Bus, para ello deberá adaptar los *
* tiempos del timer a la frecuencia elegida. *
*****

```

```
*****
* EQUATES *
*****
```

```
base 10T ; BASE DECIMAL POR DEFAULT
```

```
include 'jl3regs.inc' ; equates registros JL3/JK3/JK1
```

```
RAM EQU $0080 ; Comienzo de la RAM para el JL3
RomStart EQU $ED00 ; Comienzo de la ROM/FLASH para el programa
VectorStart EQU $FFDE ; Comienzo tabla de vectores varios
T100msL EQU $00 ; Valor hexa LOW base de tiempo del TIMER 100 ms
T100msH EQU $1E ; Valor hexa HIGH base de tiempo del TIMER 100 ms
```

```
*****
* EQUATES A TOCAR POR *
* el usuario !!! *
*****
```

```
NUremoto EQU $55 ; Valor Equivalente del número de remoto
HEAD EQU $0F ; Valor Equivalente "encabezado" del string I.R.
UNO_MAX EQU 130 ; Valor Equivalente de Pulso "1" Máximo (1700 uS)
UNO_MIN EQU 84 ; Valor Equivalente de Pulso "1" Mínimo (1100 uS)
CERO_MAX EQU 69 ; Valor Equivalente de Pulso "0" Máximo (900 uS)
CERO_MIN EQU 23 ; Valor Equivalente de Pulso "0" Mínimo (300 uS)
N_BITS EQU 12 ; Valor Equivalente de N° de bits
```

```
*****
* VARIABLES EN RAM *
*****
```

```
ORG RAM ; RAM para uso del programa gral.
```

```
TEMPA RMB 1 ; M. temporal del ACC en RAM
TEMPXH RMB 2 ; M. temporal de los reg. XH en RAM
AUX RMB 1 ; Variable auxiliar multipropósito
DISPARO RMB 1 ; Flag indic de tecla DISP / disp. act
IR_SHOOT RMB 1 ; Flag indic de comando I.R. aceptado
OKIR RMB 1 ; Flag O.K RX DATO Trans. x REMOTO
EFRAME RMB 1 ; Flag de ERROR en Frame de I.R.
NFLANCO RMB 1 ; Cdor. de Flancos pares / impares
NPULSO RMB 1 ; Cdor. de PULSOS del I.R.
WpulseL RMB 1 ; Valor de ancho de pulso LOW
WpulseH RMB 1 ; Valor de ancho de pulso HIGH
DATOS RMB 1 ; Valor de datos recibidos x I.R.
HEADER RMB 1 ; HEADER recibido por I.R.
TunoL RMB 1 ; Valor "T1" del pulso -->LOW
TunoH RMB 1 ; Valor "T1" del pulso -->HIGH
TdosL RMB 1 ; Valor "T2" del pulso -->LOW
TdosH RMB 1 ; Valor "T2" del pulso -->HIGH
```

```
*****
* FLASH DE PROGRAMA *
*****
```

```
ORG RomStart ;Czo del programa en FLASH
```

```
*****
* Config. del MCU *
*****
```

```
START MOV #$01,CONFIG1 ;Reg. CONFIG1->LVID=0,STOP=0,COPD=1
MOV #$00,CONFIG2 ;Reg. CONFIG2->IRQPUD,LVIT0=0,LVIT1=0
NOP
NOP ; NOPs de delay aseguran config.
NOP
NOP
NOP
MOV #$3F,PTAPUE ;R. PULL UP en PTA0/5 y PTA6EN = 0
MOV #$FF,PORTA ;PTA0 a PTA6 -> INPUTS
MOV #$00,DDRA
MOV #$FF,PORTA ;Fuerzo unos al PORTA
MOV #$00,PORTB ;PORTB todo como salida
MOV #$FF,DDRB ;
MOV #$00,PORTB ;Fuerzo ceros al PORTB
MOV #$00,PDCR ;PORTD Control register
MOV #$10,PORTD ;PORTD->PTD4 ->IN, PTD0/7 ->OUT
MOV #$EF,DDRD
MOV #$10,PORTD ;
NOP ;
BSET 1,KBSCR ;IMASKK=1 -> MASK KBI, NO GLICHS
NOP
```

```
*****
* HABILITO *
* CONV. A/D *
* DESHABILITO *
* INTERRUPCION *
* POR KBI *
* HAB. IRQ EXT *
*****
```

```
MOV #$20,ADCLK ;ADC Input Clock Reg. -> ADC clock / 2 (1mhz aprox.)
MOV #$1F,ADSCR ;ADC --> OFF
NOP
MOV #$06,INTSCR ;ACK1/IMASK1=1 , MODE1=0 ->IRQ x fcos
BCLR 1,INTSCR ;HAB IRQ1->IRQ p/ MOD I.R.

CLI ;I MASK=0 --> INT's habilidades
```

```
*****
* SETEO INICIAL DE *
* VARIABLES *
*****
```

```
CLR DISPARO ;LIMPIO VARIABLES
CLR IR_SHOOT ;
CLR AUX ;
CLR EFRAME ;
CLR OKIR ;
CLR NFLANCO ;
CLR NPULSO ;
CLR WpulseL ;
CLR WpulseH ;
CLR DATOS ;
CLR HEADER ;
CLR TunoL ;
CLR TunoH ;
CLR TdosL ;
CLR TdosH ;
```

```
MAIN WAIT ; Aquí el usuario pondrá su programa ppal.
NOP ; el "wait" es solo a efectos ilustrativos....
BRA MAIN ;
```

```
*****
* INTERRUPCIONES : *
* *
* EXTERNAS ----> Por TIMER CHANNEL 0 cuando utilizo el modo ICAP *
* para capturar el ancho de los pulsos del modulo I.R *
* *
* ----> Por IRQ (IRQ + PTD4) por efecto de pulsos negativos *
* provenientes del módulo receptor de Infrarrojos *
* *
*****
```

```
*****
* EXT_IRQ1 - SUB-RUTINA ATENCION DE INTERRUPCIONES EXTERNAS *
* IRQ1 + PTD4 --> x SENSOR INFRARROJO (MODULO) *
* *
* *
* Si IRQ1 + PTD4 están en nivel low, entonces estoy en plena *
* recepcion de señales del modulo INFRARROJO !!! *
* *
* Si confirmo IRQ1 + PTD4 PARO el Timer(si estuviera corriendo) *
* otras interrupciones en curso y la propia señal de IRQ1 *
* ya que solo se usará la funcion de INPUT CAPTURE CH0 *
* cuya rutina se llamará PULSO_CH0.... y en la presente rutina solo se seteará y *
* activará un TIMER de 100 mSeg. para generar un TIMER OVERFLOW SIN *
* INTERRUPCIONES (X POOLING) que me saque de la sub-rutina.... *
*****
```

```
EXT_IRQ1    BIL_IRQ_OK    ;IRQ1 = 0 ? SI --> IRQ PRESENTE !!
EXTIRQ_VUEL RTI          ;NO -> * RETORNO A PPAL. *
```

```
IRQ_OK      BSET 1,KBSCR    ;IMASKK=1 -> MASK KBI, NO GLICHS
            BSET 5,TSC      ;TSTOP=1 -> PARO TIMER !!
            BRCLR 4,PORTD,IRM_ACT1 ;PTD4=0? -> MODULO I.R. ACTIVO !!

            BRA EXTIRQ_VUEL    ;NO -> * RETORNO A PPAL. *
```

```
*****
* PREPARO EL TIMER y el CHANNEL 0 para ICAP    *
* con un periodo de timer de 100 mS (Time Out) *
*****
```

```
IRM_ACT1    BSET 1,INTSCR    ;IMASK1=1 -> DESHABILITO IRQ1 !!
            CLI              ;LPIO MASCARA GRAL INT'S
            ;Preparo Timer p/ Time Out = 100 ms
            ;e INPUT CAPTURE
            MOV #$35,TSC      ;TSTOP,TRST,PS2/PS0=1,TOIE=0 Psc=32
            MOV #$48,TSC0     ;MS0A/B=0,ELS0B=1,ELS0A=0,CHOIE=1
            NOP                ;TCH0->INPUT CAPTURE / FALLING EDGE
            MOV #$00,TSC1     ;NO uso pines externos en el TIMER
            MOV #T100msH,TMODH ;CARGO el Timer Module High
            MOV #T100msL,TMODL ;CARGO el Timer Module Low ->$1E00
            LDA TSC            ;Leo el TSC para borrar el TOF...
            BCLR 7,TSC         ;LIMPIO TOF en el TSC...
            BCLR 5,TSC         ;TSTOP=0 -> ARRANCO TIMER !!
```

```
T_OVERFLOW  BRSET 7,TSC,ESCAPE! ;En loop hasta TOF ->TIMER OVERFLOW
            NOP                ;esperando recibir el "frame" de datos
            NOP                ;dentro de los 100 ms (Time Out)
            BRA T_OVERFLOW     ;Y luego salgo de esta SUB-RUTINA
```

```
ESCAPE!     CLR OKIR          ;Lpio Flags de sub-rutina TIMER CH0
            CLR NPULSO        ;
            CLR NFLANCO       ;
            CLR HEADER         ;
            CLR DATOS          ;
            BSET 1,KBSCR       ;IMASKK=1 -> MASK KBI, NO GLICHS
            MOV #$2F,KBIE      ;HAB KBIE5,3/0 ->SW1/4 Y E-D
            MOV #$06,KBSCR     ;LPIO INT. PEND. Y DISP. X FLANCOS
            BCLR 1,KBSCR       ;IMASK=0 -> UNMASK KBI-> HAB KBI
            MOV #$06,INTSCR    ;ACK1/IMASK1=1 , MODE1=0 ->IRQ x fcos
            BCLR 1,INTSCR      ;HAB IRQ1->IRQ p/ AJUSTE y MOD I.R.
            MOV #$76,TSC      ;TSTOP,TRST,PS2/PS0,TOIE=1
            MOV #$00,TSC0     ;NO uso pines externos en el TIMER
            MOV #$00,TSC1     ;

            CLI                ;LPIO MASCARA GRAL. INT'S
            JMP EXTIRQ_VUEL    ;Vuelvo a PPAL. !!!
```

```

*****
* PULSO_CH0 - RUTINA DE DECODIFICACION DE PULSOS DESDE MODULO I.R. *
*
* Esta rutina entra en funcionamiento, cuando hay actividad en IRQ1 *
* y en PTD4 al mismo tiempo. En ese caso luego de disparar un TIMER *
* de OVERFLOW (100ms) seteo el TIMER CHANNEL 0 para INPUT CAPTURE *
* y voy alternando entre FALLING EDGE y RAISING EDGE para medir el ancho de pulso *
* y determinar si es un cero o un uno lo detectado *
* Resolución del TIMER = 13 uS x cuenta *
*
* VARIABLES UTILIZADAS: *
*
* EFRAME --> Flag de ERROR en el FRAME de I.R. recibido (TEST) *
* OKIR ----> Flag de O.K en la recepcion DATO transmitido x Remoto *
* NFLANCO -> Cdor. de Flancos pares / impares (Raising/Falling) *
* NPULSO --> Cdor. de pulsos recibidos *
* WpulseL -> Valor ancho de pulso LOW *
* WpulseH -> Valor ancho de pulso HIGH *
* DATOS ---> Valor en RAM de DATOS recibidos por I.R. *
* HEADER --> Valor en RAM del HEADER recibido por I.R. *
* NUremoto -> Valor Equate del Numero de Remoto *
* TunoL --> Valor "T1" del pulso --> LOW *
* TunoH --> Valor "T1" del pulso --> HIGH *
* TdosL --> Valor "T2" del pulso --> LOW *
* TdosH --> Valor "T2" del pulso --> HIGH *
*
* FLAGS DE SALIDA DE LA RUTINA: *
*
* DISPARO --> FLAG de DISPARO HABILITADO x decodificación O.K. del *
* string de datos x infrarrojo (flag utilizable por el usuario) *
*
* IR_SHOOT --> Flag de decodificación O.K. del string de datos *
* (flag utilizable por el usuario) *
*
*****

```

```

PULSO_CH0   INC NFLANCO           ;Se incre. cada vez que se ingresa
BRSET 0,NFLANCO,IMPAR_F ;SI NFLANCO=1,3,5.. Flanco impar
PAR_F       LDA TSC0             ;Leo TSC0 para limpiar CH0F
BCLR 7,TSC0  ;Limpio CH0F
MOV TCH0H,TdosH ;TCH0H --> TdosH
MOV TCH0L,TdosL ;TCH0L --> TdosL
MOV #$48,TSC0 ;TSC0 seteado para FALLING EDGE
LDA TdosL     ;Calculo el ancho del pulso
SUB TunoL    ;WpulseH/L = T2 - T1
STA WpulseL  ;WpulseL -> ancho del pulso LOW
LDA TdosH    ;
SBC TunoH    ;
STA WpulseH  ;WpulseH -> ancho del pulso HIGH
LDA WpulseH  ;Si Wpulso > 1700 uS -> ERROR !!
CMP #$00    ;sino sigo preg. x otros valores
BEQ WPULSO? ;
JMP Ferror  ;FRAME ERROR !!

IMPAR_F     JMP IMPAR_F1         ;Salto largo a IMPAR_F1

```

```

WPULSO?    LDA WpulseL          ;Wpulso < o = 1700 uS y > o = 1100
            CMP #UNO_MAX      ;SI -> el pulso es un "UNO"
            BLS P_uno?        ;
            JMP Ferror        ;FRAME ERROR !!

P_uno?     LDA WpulseL          ;si es UNO inc cdor de pulsos y
            CMP #UNO_MIN      ;GUARDO el UNO haciendo ROTATEs
            BHS P_uno!        ;Sino puede ser un CERO....
            CMP #CERO_MAX     ;Wpulso < o = 900 uS y > o = 300
            BLS P_cero?      ;
            JMP Ferror        ;FRAME ERROR !!

P_cero?    LDA WpulseL          ;si es CERO inc. cdor de pulsos y
            CMP #CERO_MIN     ;GUARDO el CERO haciendo ROTATEs
            BHS P_cero!      ;
            JMP Ferror        ;FRAME ERROR !!

P_uno!     INC NPULSO          ;Un pulso más ...
            SEC                ;SETEO EL CARRY....p/ rotar 1's
            ROL DATOS          ;
            ROL HEADER         ;Voy desplazando 1s x DATOS y HEADER

P_FIN?     LDA NPULSO          ;NPULSO=#N_BITS -> FIN DE CAPTUR A !
            CMP #N_BITS       ;
            BEQ ST_PULSO      ;NO -> ME VOY DE LA INTERRUPCION !!
            JMP PULSO_VUEL    ;Vuelvo a PPAL. !!!

P_cero!    INC NPULSO          ;Un pulso más ....
            CLC                ;LPIO EL CARRY ...p/ rotar 0's
            ROL DATOS          ;
            ROL HEADER         ;Voy despazando 0s x datos y HEADER
            BRA P_FIN?        ;NPULSO=#N_BITS -> FIN DE CAPTUR A !

IMPAR_F1   LDA TSC0           ;Leo TSC0 para limpiar CH0F
            BCLR 7,TSC0        ;Limpio CH0F
            MOV TCH0H,TunoH    ;TCH0H --> TunoH
            MOV TCH0L,TunoL    ;TCH0L --> TunoL
            MOV #$44,TSC0      ;TSC0 seteado para RAISING EDGE
            JMP PULSO_VUEL    ;Vuelvo a PPAL. !!!

ST_PULSO   CLR NPULSO          ;LPIO Cdor de pulsos p/ nueva Rx
            LDA HEADER         ;HEADER=#HEAD ? -> HEADER CORRECTO !
            CMP #HEAD         ;sino lei cualquier cosa y me voy
            BEQ N_REMOTO?     ;
            BRA LPIO_HD       ;Voy a limpiar HEADER y DATOS

N_REMOTO?  LDA DATOS          ;DATOS = NUremoto ? ->COINCIDENCIA!
            CMP #NUremoto     ;sino NO es el numero correcto
            BEQ OK_IRx        ;
            BRA LPIO_HD       ;VOy a limpiar HEADER y DATOS

OK_IRx     INC OKIR           ;Cdor. de aciertos
            LDA OKIR          ;OKIR > o = 2 -> DISPARO x I.R !!
            CMP #$02          ;sino LPIO flags DISPARO, IR_SHOOT
            BHS DISP_XIR      ;
            CLR DISPARO       ;
            CLR IR_SHOOT      ;

LPIO_HD    CLR HEADER         ;
            CLR DATOS         ;

```



```

PULSO_VUEL  RTI          ;

DISP_XIR    BSET 0,DISPARO    ;DISPARO=1 -> DISPARO X I.R. !!
            BSET 0,IR_SHOOT   ;IR_SHOOT=1
            BRA LPIO_HD       ;Voy a limpiar HEADER y DATOS

Error       BSET 0,EFRAME     ;FRAME ERROR -> PARA TEST !!
            BRA PULSO_VUEL    ;Vuelvo a PPAL. !!

```

```

*****
* INTERRUPT VECTORS TABLE - *
* * * * *
* RESET / SWI / IRQ1 / ADC / Y NO ASIGNADOS ---> START *
* KEYBOARD INTERRUPT VECTOR ---> START *
* TIM1 OVERFLOW VECTOR ---> TIMER_IRQ *
* TIM1 CHANNEL 0 VECTOR --> PULSO_CH0 *
* * * * *
*****

```

ORG VectorStart

```

dw START    ; ADC Conversion Complete Vector
dw START    ; Keyboard Vector
dw START    ; (No Vector Assigned $FFE2-$FFE3)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFE4-$FFE5)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFE6-$FFE7)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFE8-$FFE9)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFEA-$FFEB)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFEC-$FFED)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFEE-$FFEF)
dw START    ; (No Vector Assigned $FFF0-$FFF1)
dw START    ; TIM1 Overflow Vector
dw START    ; TIM1 Channel 1 Vector
dw PULSO_CH0 ; TIM1 Channel 0 Vector
dw START    ; (No Vector Assigned $FFF8-$FFF9)
dw EXT_IRQ1 ; ~IRQ1
dw START    ; SWI Vector
dw START    ; Reset Vector

```

*Continuará.....*

[www.edudevices.com.ar](http://www.edudevices.com.ar)

